Report settimanale argomenti di tesi

Questo documento contiene argomenti trattati nell’ambito della tesi che successivamente confluiscono nel documento di tesi. Pertanto, il documento è organizzato per argomento.

# Parsing

All’interno di una architettura di tipo Client-Server così come sistemi di comunicazione tra due diversi dispositivi, lo scambio di informazione è risulta vitale.

Il flusso di informazione in ingresso o in uscita risultante permette lo scambio di dati attraverso formati strutturati conosciuti e poco conosciuti.

Attraverso il parsing è possibile effettuare una estrapolazione di informazioni da un formato di file e avere a disposizione informazione o dato in esso contenuto.

## Json

Un file Json (JavaScript Object Notation) rappresenta un sistema di scambio di informazioni attraverso un sistema variabile-valore il tutto all’interno di sistema strutturato di paretesi dalle quali parentesi tonde, quadrate e graffe e sistemi di punteggiatura.

Tali strutture possono essere utilizzate per rappresentare anche liste, vettori e strutture più complesse e tipi di valori più articolati.

{

"name": "Paolo",

"cognome": "Rossi",

"età": 42,

"sesso": "maschio",

"sposato": true,

"hobby": ["escursionismo", "giardinaggio", "cucina"]

}

Nell’esempio qui presente è possibile vedere una sintassi di un file Json.

All’interno vi sono diversi tipo di valori che possono essere stringhe, valori numerici e valori booleani.

## Dart

È un linguaggio di programmazione open-source basato su Javascript.

//Attraverso

# Visualizzazione

Una volta estratto l’informazione all’interno del file Json, si procede a mostrare all’utente l’informazione/dato.

## Html

Html (HyperText Markup Language) è un linguaggio di marcatura usato nella creazione di siti internet o di singoli documenti web.

È composto da comandi avente sintassi: <”comando”> “contenuto” </”comando”>; Tale struttura può annidata e contenere all’interno del corpo del comando altri comandi di natura diversa gli uni sugli altri.

Il comando rappresenta una proprietà o funzione che viene usata sul contenuto tra i tag. Se vi saranno tag annidati all’interno, il contenuto più interno sarà soggetto delle variazioni o proprietà dei comandi.

Ad esempio, il tag <p> sarà strutturato nel seguente modo: <p>Esempio paragrafo</p> fara visualizzare come paragrafo del documento web la scritta “Esempio paragrafo”.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Titolo del documento</title>

</head>

<body>

Contenuto del documento

</body>

</html>

Nell’esempio sopra indicato è possibile vedere una struttura di base di un documento html.

<!DOCTYPE html> indica che il documento web è scritto in html 5. Il “5” indica la versione a cui fare riferimento di html.

<html> </html> all’interno del tag si costruisce quello che è il documento html vero è proprio.

<head></head> si inseriscono informazioni che permettono il corretto funzionamento del documento web come il titolo o i metadati. L’utente non sa cosa c’è all’interno, ne è all’oscuro.

<body></body> contiene il corpo del documento del documento vero e proprio. Qui si costruisce la parte grafica dell’utente.

## Javascript

È un linguaggio di programmazione nato come linguaggio di programmazione object-oriented basato su Java e altri linguaggi. Può essere usato sia su lato client sia su lato server.

Attualmente è standardizzato nella tredicesima versione

<script>

var messaggio = "Ciao, mondo!";

console.log(messaggio);

</script>

Il codice deve inserito all’interno del tag <script></script> come nell’esempio qui riportato